

GRIGLIA DI VALUTAZIONE DELLA QUALITA' DI UN SOFTWARE DIDATTICO IDENTIFICAZIONE DEL PRODOTTO

- Titolo
- Autore
- Argomento/Area disciplinare
- Destinatari
- Lingua
- Data di pubblicazione
- Editore e distributore
- Strumentazione/dispositivi richiesti
- Supporto
- Parole chiave

- Descrizione dei contenuti (abstract)

GRIGLIA DI VALUTAZIONE

Criteri di valutazione:

1 = insufficiente 2 = scarso 3 = sufficiente 4 = buono 5 = ottimo

1. QUALITA' TECNICA

	1	2	3	4	5
Compatibilità rispetto agli standard					
Funzionalità/Accessibilità/Chiarezza d'uso					
Possibilità di salvare percorsi e di esportare					
Usabilità per l'handicap					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA					

2. QUALITA' COMUNICATIVA

	1	2	3	4	5
Comprensibilità dell'interfaccia					
Comprensibilità dei contenuti					
Motivazione/Coinvolgimento/Attrattività					
Qualità grafica					
Varietà e pertinenza simbolica					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA					

3. QUALITA' STRUTTURALE

	1	2	3	4	5
Flessibilità ed espandibilità					
Personalizzazione (funzioni authoring)					
Autonomia dell'utente nell'interazione					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA					

4. QUALITA' COGNITIVA

	1	2	3	4	5
Multidimensionalità degli aspetti cognitivi coinvolti					
Originalità e creatività					
Dimensione metacognitiva					
Dimensione ludico/fantastica					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA	.				

5. QUALITA' CRITICO-CULTURALE

	1	2	3	4	5
Validità scientifica dei contenuti e delle metodologie					
Criticità e problematizzazione					
Interdisciplinarietà					
Interculturalità					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA					

6. QUALITA' DIDATTICA

	1	2	3	4	5
Integrabilità rispetto al curriculum					
Chiarezza degli obiettivi didattici formulati					
Adeguatezza dei contenuti agli obiettivi					
Qualità degli strumenti di verifica					
VALUTAZIONE COMPLESSIVA					

